



knowledge is power.

GRAN COMPETENCIA CULTURAL Y EDUCATIVA CREANDO CÓMICS Y MANGA

Experiencia educativa didáctica, artística y creativa



GUÍA INTRODUCTORIA



REPÚBLICA DE PANAMÁ
GOBIERNO NACIONAL

MINISTERIO
DE CULTURA

¿Soñaste alguna vez con crear tu propio superhéroe original con su propio conjunto especial de superpoderes?

Entonces esta es tu oportunidad para traerlos al mundo real, usando todo tu intelecto y capacidad creativa.

En esta guía te instruiremos para que aprendan a trabajar con el método correcto que te permitirá generar un concepto, una historia de fondo para tu superhéroe, en un ambiente que refleje los conflictos del mundo de hoy, donde existen otros compañeros héroes y super villanos malvados que muestran la vida interna de tu personaje, y lo empujan a buscar las posibles soluciones para el bien común.

Todo esto apoyado de dibujos que nos permitan entender tu historia y a tu personaje.

¿Estás listo para la aventura?

Pase a la siguiente diapositiva para obtener instrucciones para comenzar ...





¡BIENVENIDO HÉROE!

A continuación te explicaremos la mecánica para participar en esta nuestra
PRIMERA GRAN COMPETENCIA EDUCATIVA NACIONAL PARA LA CREACIÓN DE HISTORIETAS

Esta actividad didáctica, artística y creativa ha sido creada por un equipo que cuenta principalmente con profesionales del área de la educación **THE ACADEMY**, el maravilloso equipo de **COMIC CON PANAMÁ** el evento de cultura pop más grande del país y el apoyo incondicional del **Ministerio de Cultura** trabajando siempre en pro de abrir espacios creativos para que nuestro país crezca y se desarrolle en este importante ámbito de la vida comercial y profesional.



REPÚBLICA DE PANAMÁ
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO
DE CULTURA



INTRODUCCIÓN

Es importante que tengas claros los siguientes puntos para participar en esta actividad, pues los beneficios son invaluable para los héroes que emprendan esta aventura.

ESTA ACTIVIDAD DEBE REALIZARSE EN EQUIPOS

Esta primera fase de preselección nos permitirá seleccionar un total de 20 ganadores que pasarán a una segunda ronda de eliminación, en la cual recibirán entrenamiento profesional para mejorar sus presentaciones, las cuales se someterán nuevamente a juicio para sacar a un solo equipo ganador.

¿Qué obtiene el ganador?



El equipo ganador tendrá la oportunidad de acelerar su proyecto en una SUPER EXPERIENCIA que se llevará a cabo en vivo dentro del próximo COMIC CON PANAMÁ 2020.

En esta experiencia contarás con el apoyo de profesionales de la industria que te ayudarán a producir un (MVP) del cual compartirás la coautoría junto al resto de participantes, y las instituciones encargadas de realizar dicha actividad.

Además de esto tendremos BECAS estudiantiles auspiciadas por el MINISTERIO DE CULTURA y el MINISTERIO DE EDUCACIÓN, otros premios que iremos anunciando conforme se acerque la fecha del evento COMIC CON PANAMÁ 2020.



MECÁNICA DE LA ACTIVIDAD

- Arma un equipo de 5 participantes
- Sigue las instrucciones de esta guía para crear tu historieta
 - Arma la presentación final
- Envía la presentación final vía web

Y...

¡CRUZA LOS DEDOS!



MECÁNICA DE LA ACTIVIDAD

Equipos

Los equipos podrán estar integrados por estudiantes de cualquier edad que pertenezcan al ciclo infantil, primaria y secundaria.

(Desde los 8 años en adelante.)

Los mismos no tienen que pertenecer a las mismas instituciones escolares.

Se tomará en cuenta para la calificación temas relacionados a la inclusión social, y la variedad de rangos de edades en los equipos.

¡Bautiza tu equipo con un nombre interesante e inicia el reto!

MECÁNICA DE LA ACTIVIDAD

Instrucciones

Tu proyecto debe contar con los siguientes pilares para ser competitivo.

-Concepto Generador	(150 puntos)
-Guión Base/ Sinópsis	(100 puntos)
-Diseño de Personajes (Arte + Biografía)	(100 puntos)
-Musicalización	(100 puntos)
-Anexos**	(150 puntos)

Anexos** (Data académica/ científica que sustente el concepto)
(Storyboard/ Diseño de una página de cómic)

MECÁNICA DE LA ACTIVIDAD

Armando la presentación

En nuestro portal conseguirás enlaces a videos con instrucciones que te ayudarán a construir tu presentación de forma óptima.

Por otro lado se publicarán fechas donde haremos talleres virtuales para que culmines tu ciclo de formación con respecto a
¿Cómo se debe construir este tipo de proyectos?

Se anexará un formato (Power Point) específico que se debe rellenar con todos los items ya mencionados.

TIPS Y CONSEJOS

- Busca apoyo de padres y profesores
- Resalta el Valor Panameño en tu historia
- Recuerda sustentar todas tus ideas con datos académicos y científicos
- Los dibujos y piezas de arte son parte fundamental de la presentación
- La música es un complemento perfecto para tu proyecto
- Comparte con profesores, familiares y amigos antes de enviar tu proyecto





¡AQUÍ INICIA LA AVENTURA!



REPÚBLICA DE PANAMÁ
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO
DE CULTURA



PRIMER PASO

CONCEPTO GENERADOR

Investigación

El primer paso es la contrucción de un concepto sólido que te permita dar inicio al guión de tu historia.

Explora las siguientes cátedras académicas para inspirarte:

-Historia -Folklore -Mitología -Biología -Física. -Química -Astronomía -Literatura -Tecnología

Puedes acompañar y complementar tu concepto con:

-Temas de actulidad social -Trafondos psicológicos -Eventos históricos -Mitos Urbanos



CONCEPTO GENERADOR

Tormenta de Ideas

TORMENTA DE IDEAS

La Tormenta de Ideas, es una herramienta de trabajo grupal para generar ideas y luego elegir las mejores con las que luego trabajarás más a fondo.

Recuerda lo siguiente:

“TODAS LAS IDEAS CUENTAN, EL VERDADERO SECRETO ESTÁ EN SABER CONECTAR COSAS QUE PARECEN NO TENER RELACIÓN.”



REPÚBLICA DE PANAMÁ
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO
DE CULTURA



CONCEPTO GENERADOR

Investigación – Moodboard

Debes crear un "MOODBOARD" (PANEL DE TENDENCIAS)

Un panel de tendencias consiste en un collage, texto y muestras de objetos en una composición.

Pueda estar basado en un tema o tratarse de cualquier material escogido al azar. Un panel de tendencias puede tratar de transportar una idea general o transmitir un sentimiento sobre un tema particular. Pueden ser físicos o digitales y pueden ser unas buenas herramientas de presentación inicial para tu proyecto.

SEGUNDO PASO

CONSTRUCCIÓN DE GUIÓN

Guión Base – Sinópsis/ Selección de Género Literario

El GÉNERO LITERARIO es quien dará las características a tu historia y la ambientará.

Los generos recomendados son:

-Ciencia Ficción -Fantasía -Aventura -Drama -Romance -Terror

Puedes acompañar y complementar tu concepto con:

-Temas atemporales (Ambientar en pasado o futuro) -Temas Reales -Puedes diseñar distopias

CONSTRUCCIÓN DE GUIÓN

Guión Base – Sinópsis/ Redacción

Electo el género literario, y unificando este al concepto, llegó la hora de escribir y demostrar todo tu poder creativo, pero recuerda es importante mantener la COHERENCIA entre las ideas.

Te recomendamos redactar y someter a varias revisiones tu guión para estar seguro de que se comprende, que esta bien construido y que su hilo conductor es eficiente.

NOTA: Tu sinópsis no debe tener más de 20 líneas

TERCER PASO

DISEÑO DE PERSONAJES

Concepto + Dibujo

Para la parte de **DISEÑO DE PERSONAJE**, es importante inciar por escribir una biografía que debe complementar a la historia o que la historia la complemente a ella.

Esto nos daría un **CONCEPTO** a nivel de guión, el cual debes complementar con un arte (dibujo) que nos permita entender tu concepto a nivel visual.

¿Cómo luce ese personaje?
¿Cómo se viste?
¿Qué poderes tiene?

DISEÑO DE PERSONAJES

Concepto + Dibujo

Para complementar el concepto te recomendamos responder una “**FICHA DE PERSONAJE**” con preguntas básicas que te ayudarán a darle forma y estructura de personalidad a este personaje que luego dibujarás.

NOTA: puedes apoyarte en los videos intructivos para desarrollar la parte de dibujo.



CUARTO PASO

MONTAJE DE PRESENTACIÓN

Ya tenemos todo lo necesario para montar nuestra presentación.

Descarga el Power Point con el formato de presentación,
complétalo siguiendo las instrucciones y
al finalizar súbelo a al portal.

NOTA: puedes apoyarte en el video instructivo para armar la presentación.



MONTAJE DE PRESENTACIÓN

Al final del formato de presentación tendrás una sección con preguntas que debes responder.

¡Te deseamos mucho éxito héroe!

**Mantente atento a las redes para
el anuncio de las fechas en las que serán los workshops on-line
y la selección de ganadores.**



MINISTERIO
DE CULTURA

